POOH WALKER プーさん

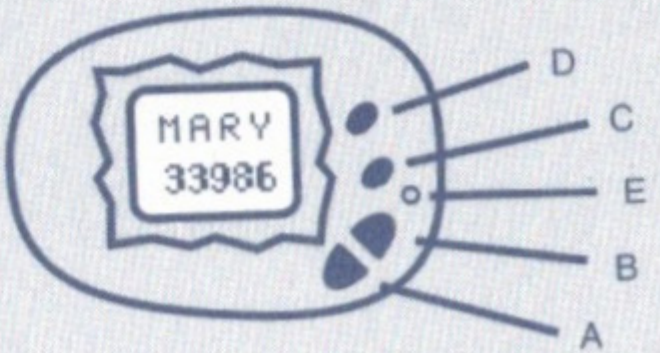
プーさんのウォーカー

POOH WALKER

プーさんのお話

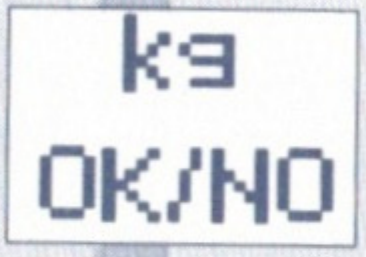
あの森に一匹のたいへんかわいい熊か住んでいました
彼の名前は〔プーさん〕といいます。プーさんはいつも
ハッピーでハチミツがだいすざです。 ある日，
お家にたくわえていたハチミツがなくなってしまったの
です。そこでこの冬の冬眠準備のためにさがしにで
かけました。
さて，プーさんはあなたに手伝ってほしいと思っています。
あなたの毎日歩行がプーさんの集めるハチミツの量に影響
するのです。

あなたがたくさん歩いたり運動すればするほどプーさんは、
よりたくさんのハチミツをみつけます。 そうすれば。
プーさんはあたたかい充実した冬を迎えられきす。
そうでなければ寒い。ひもじい冬になるでしょう。

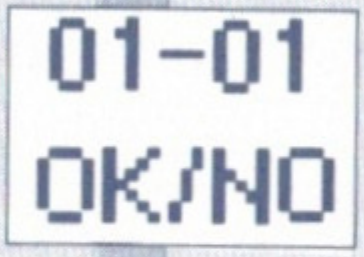


ゲームをはじめる前に…

スイッチをつけます。
（絶縁シートを取り外してください）言語を選びます。
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。



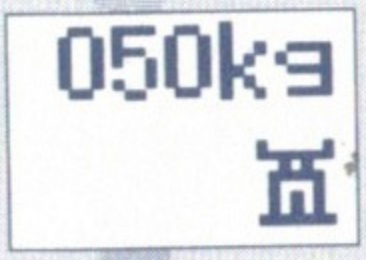
数値を選びます。
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。



日付を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。

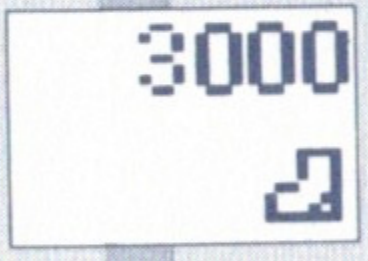
時間を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。

名前を入力します
Aボタンを押すと[あ]から５０音順に文字が進みます。
Bボタンを押すと文字が逆に進みます。
決定ボタンを押すと次の文字に進みます。設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。



あなたの体重を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。[OK]／[NO]
入力された個人データは、歩行距離や消費カロリーを計算するために使われます。個人データーがゲーム中に表示されることはありません。

あなたの歩幅を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。普通のペースで歩いた際の、右足と左足の距離を測ってください。このマニュアルの下に、ものさしが印刷されておりますのでお役立て下さい。

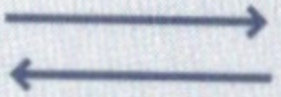


あなたが一日に歩くノルマを設定します。
３０００歩／６０００歩／９０００歩
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを
押してください。

あなたが歩く期間の日数を設定します。
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
設定が終了したら[OK]を選び決定ボタンを押してください。ボタンを押すとサウンドＯＮ／ＯＦＦの表示をします。

画面

現在の状態と生活状況を表示します。

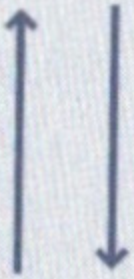


1

Aボタンを押すと5画面へ

Bボタンを押すと2画面へ

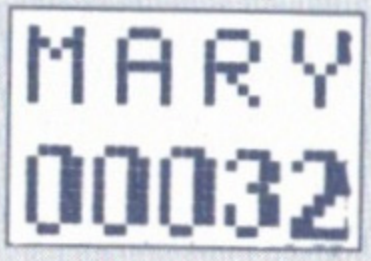
Cボタンを押すとテキスト画面1.1へ



あなたの名前と一日に歩いた歩数

1.1

Aボタンを押すと1画面へ



Bボタンを押すと1画面へ

Cボタンを押すと1画面へ

歩く距離を表示します。 2

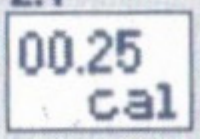
Aボタンを押すと1画面へ

Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面2.1へ

消費カロリーを表示します。 2.1

Aボタンを押すと1画面へ

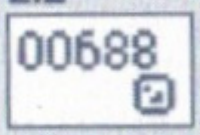


Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面2.2へ

既に集めたエネルギーを表示します。 2.2

Aボタンを押すと1画面へ

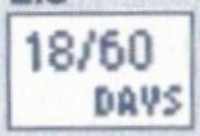


Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面2.3へ

日数と設定した日数を表示します。 2.3

Aボタンを押すと1画面へ

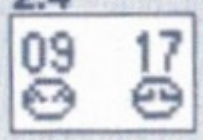


Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面2.4へ

現在のノルマと達成できた日数、できなかった日数を表示します。 2.4

Aボタンを押すと1画面へ



Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面2.5へ

ノルマ画面 2.5

Aボタンを押すと1画面へ

Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すと2画面へ

信任度を表示します。 3

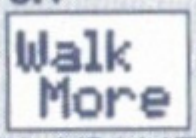
Aボタンを押すと2画面へ

Bボタンを押すと4画面へ

Cボタンを押すとテキスト画面3.1へ

ブーさんからのメッセージを表示します。 3.1

Aボタンを押すと3画面へ



Bボタンを押すと3画面へ

Cボタンを押すと3画面へ

ご機嫌を表示します。 4

Aボタンを押すと3画面へ

Bボタンを押すと5画面へ

Cボタンを押すと4.1画面へ

4.1

ゲーム

Aボタンを押すと4画面へ

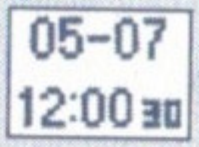
Bボタンを押すと4画面へ

Cボタンを押すとゲームをスタート

回転するマークを3つのボタンを押して止めるミニゲームです。マークが全てそろったらご機嫌とエネルギーが上がります。

時間を表示します。 5

Aボタンを押すと4画面へ



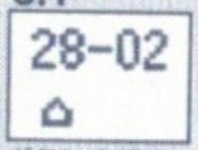
Bボタンを押すと1画面へ

Cボタンを4秒以上押すとテキスト画面5.1へ

日付設定

5.1

Aボタンで数字が増え



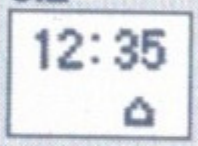
Bボタンで数字が減ります。

Cボタンを押すとテキスト画面5.2へ

時間設定

5.2

Aボタンで数字が増え

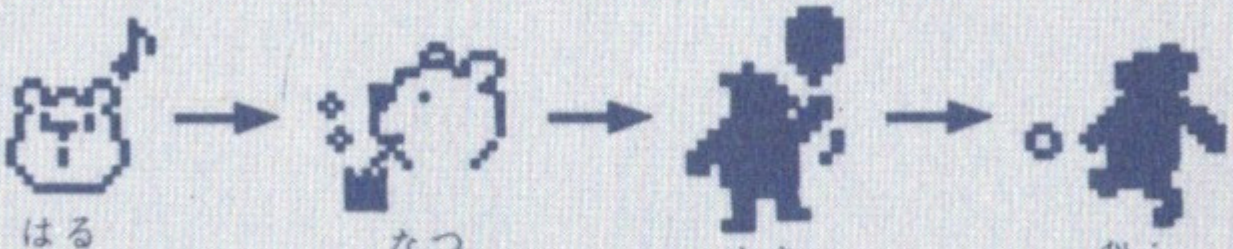


Bボタンで数字が減ります。

Cボタンを押すとテキスト画面5へ

プーさんのウォーカーは4つの季節から成っています。
4つの季節期間はあなたがセットする 30日，60日，90日
によって変わります。 下図を参考にして下さい。

（プーさんの四季）

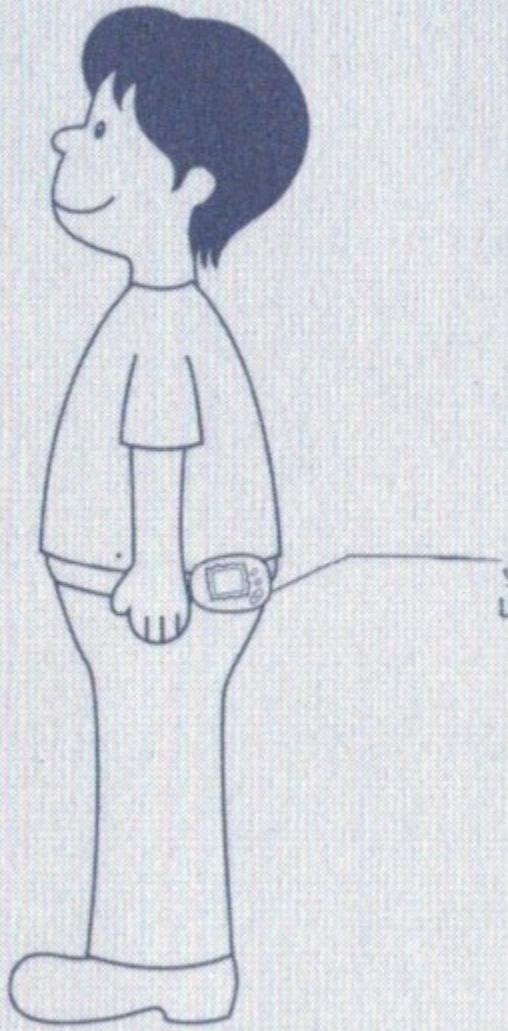


はる 春 → なつ 夏 → あき 秋 → ふゆ 冬

? ? ? ? ? ? ? ?

5	10	10	5 = 30日
5	20	20	5 = 60日
5	30	30	25 =90日

ブーさんのウォーカーを正しく作動させるために，あなたのベルトの真うしろから少し右か左の位置につけて下さい。
下の図をごらん下さい。



ウォーカーをこの位置につけて下さい。

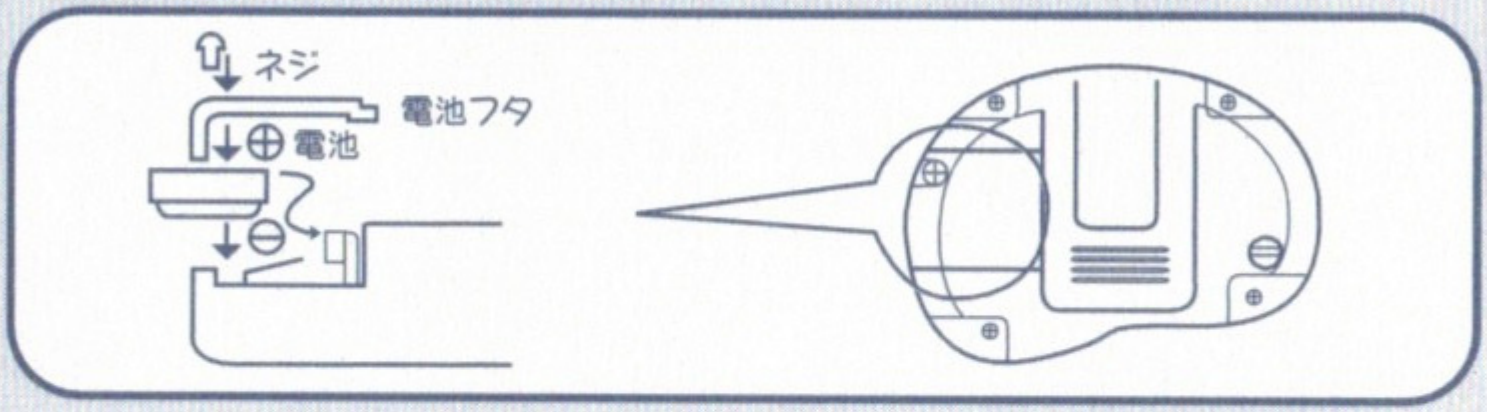
3電池交換について

電池が消耗してきた場合は電池交換をしてください。

1本体裏側のネジをはずし、電池フタをはずしてください。

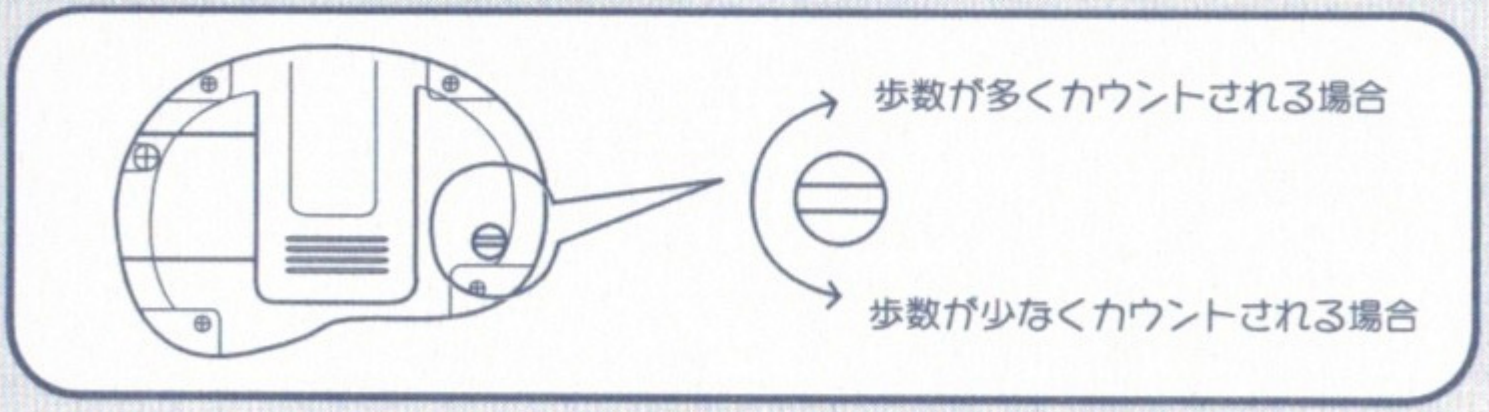
2消耗した電池を取り出し、新しい電池（CR2032）1個を
⊕⊖を間違えないようにセットします。

3電池フタをもとに戻してからネジを止めます。



4歩数カウントに関して

歩数のカウントが多くカウントされる場合、少なくカウントされる場合は
感度調整ツマミで感度の調整をしてください。



歩数のカウントは目安であり、正確な歩数とは一致しない場合があります。
（体型や歩き方により差異があります。また歩く場所（階段など）によってはカウントされない場合があります。）

ご注意

1ゲームスタート当日の歩数カウントについて

歩数のカウントは、ゲームをスタートさせた当日から始まります。
このため、スタートさせる時間が遅いと、初日のノルマを達成することが難しくなります。（ノルマ手動設定時のみ）

2省電力機構について

育成万歩計『ウォーカーウォーカー』は、約3分間ボタンを押していない場合に本体の表示をOFFにする省電力機構を採用しております。
画面に何も表示されていない場合は、本体のボタンを押してみてください。

3ストラップ穴について

本体左側にある穴には、携帯電話などのストラップを付けることが出来ます。
しかしストラップを下げる場所によっては、歩数が正確にカウントできないこともあります。

4閏年の処理について

ソフト的な都合により、うるう年である2月29日は処理されない仕様となっております。お手数ですが、この日は、ゲーム内の日付設定でカレンダーの修正をお願いいたします。

本体仕様

＊時　　計	日差±３秒以内（常温）
＊電池寿命	約３ヶ月（LCD点灯時間、１日２時間とした場合）
＊使用電池	リチウムボタン電池CR２０３２　１個

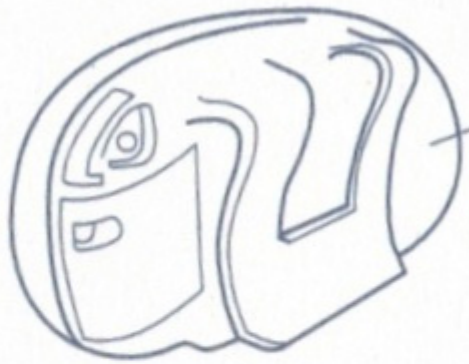
⚠使用上の注意

保護者の方へ、必ずお読みください。

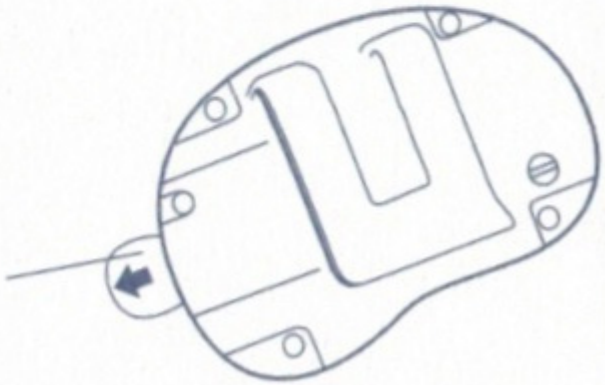
＊本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水その他の液体にぬらしたり、汚したりしないでください。液晶画面の破損、セーブデータの消失等の原因となります。また、極端な高温・高湿・低温になるところでの使用、保管はしないでください。

＊液晶部を強く押さえたり、キズや汚れをつけないよう充分注意してください。液晶表示素子は、ガラス製品です。ガラスは一般に欠け、割れを起こしやすい性質がありますので強い衝撃を与えた場合、破損することがあります。取扱には、充分注意してください。LCDのセルが万が一破損し、中の液晶（液体）が漏れた場合、液晶を吸い込んだり、飲み込んだりしないでください。もし、液晶が手、衣服等についた場合は、直ちに拭きとり、石鹸等で水洗いしてください。

＊本体裏面についているフックの部分を、無理に強く引っぱったり、折り曲げたりしないでください。ケガや破損の原因となります。



＊絶縁シートは、取り外し後、直ちに捨ててください。あやまって飲み込んだりすると危険ですのでご注意ください。



＊本体の分解、改造やご自身での修理は絶対にしないでください。安全を保証できなくなり、危険です。

＊機器の清掃は乾いたやわらかい布で軽く拭きとってください。ベンジン・シンナー等の薬品は、機器破損の原因の恐れがあるので使用しないでください。

＊本体は、焼却しないでください。廃棄するときは、不燃物として処理してください。燃やすと、爆発や有毒ガス発生の恐れがあります。

＊リチウムボタン電池（CR２０３２）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に３才未満のお子様）に注意してください。
（電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。

＊リチウムボタン電池（CR２０３２）の交換は保護者の方が行ってください。

＊㊉㊀（プラスマイナス）を正しくセットしてください。

＊ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

＊万一、リチウムボタン電池（CR２０３２）を飲み込んだとき、リチウムボタン電池（CR２０３２）からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。